### **1. Descripción del Capítulo**

**Capítulo**: Temporada 5, Episodio 18 -  *(El Heredero de Burns)*

En este episodio de *Los Simpson*, el Sr. Burns busca un heredero que herede su fortuna y controle la planta nuclear. Tras una serie de pruebas, elige a Bart, quien es atraído por el estilo de vida lujoso y las promesas de un futuro con poder y riqueza. Mientras Bart considera esta oferta, su familia trata de recordarle la importancia de los lazos familiares y el amor. Paralelamente, Homero sigue trabajando en la planta nuclear, realizando sus tareas de manera descuidada, lo que genera varias situaciones cómicas relacionadas con la seguridad y el mantenimiento de la planta.

Este capítulo presenta a Homero en su entorno laboral, resaltando la importancia de mantener la planta segura. Aunque el foco está en Bart, se muestra a Homero en su rol como operario de la planta nuclear, lo que inspira la idea del juego "Homero en el Trabajo".

### **2. Descripción del Juego: Homero en el Trabajo**

El jugador asume el rol de Homero en la planta nuclear y debe seleccionar y realizar una serie de tareas para evitar accidentes y mantener la planta en buen estado.

El juego permite al jugador seleccionar el minijuego que desea intentar. Cada minijuego representa una tarea o prueba que Homero debe completar. El objetivo final es mantener un nivel de riesgo bajo y lograr la mayor cantidad de puntos posible.

### **3. Minijuegos**

1. **Juego de Ecuaciones**:
   * **Descripción**: Homero debe resolver ecuaciones para realizar cálculos importantes en la planta.
   * **Mecánica**: El jugador debe resolver ecuaciones matemáticas, introduciendo respuestas correctas para ganar puntos y evitar un aumento en el nivel de riesgo.
2. **Juego de Secuencias**:
   * **Descripción**: Para asegurar los controles, Homero debe recordar una secuencia de botones.
   * **Mecánica**: El jugador observa una secuencia de botones y debe repetirla correctamente. Un error en la secuencia aumentará el riesgo de accidente en la planta.

### **Juego de Palanca (Laberinto)**

* **Descripción**: Homero debe activar una palanca dentro de un laberinto para asegurar una sección de la planta nuclear.
* **Mecánica**: El jugador navega a través del laberinto para encontrar la palanca. Al alcanzarla, debe moverla repetidamente hasta que pase de "off" a "on", asegurando la planta y completando la tarea.

1. **Juego de Desarme de Bombas**:
   * **Descripción**: Homero encuentra una bomba y debe desactivarla correctamente cortando los cables en el orden indicado.
   * **Mecánica**: El jugador recibe instrucciones sobre qué cables cortar. Si corta el cable correcto, se reduce el riesgo; de lo contrario, el riesgo aumenta.

### **4. Funcionamiento General del Juego**

Cada minijuego tiene una puntuación y un nivel de riesgo que afectan el estado de la planta. El jugador debe intentar mantener la planta en estado seguro mientras Homero realiza sus tareas de manera efectiva y sin accidentes. La **clase PlantaNuclear** en el código evalúa constantemente el riesgo y muestra si el estado es seguro o si se necesita bajar el nivel de riesgo.